



I TORNEO ATALAYA DE LOS BASTARDO

10 DE NOVIEMBRE
LOCAL ATALAYA VIGIA



A SONG
OF
ICE & FIRE
TABLETOP MINIATURES GAME



INTRODUCCION

A todos los buenos hombres de poniente, nos complace anunciaros la celebración del I Torneo “Atalaya de los Bastardos”, que se celebrará el día 10 de Noviembre, en el local sede de la Asociación Atalaya Vigía.

Para poder participar lo único necesario es enviar un mail a atalayajdt@gmail.com indicando nombre y apellidos, club y Nick (si se desea), núm. de tfno, y realizar el pago de la inscripción por el método descrito más adelante.

El torneo tendrá una capacidad máxima de 20 participantes.

Nos parece apropiado dejar claro que aunque el evento se trata de un torneo, se pretende organizar con el mayor espíritu deportivo y con poca competitividad. La finalidad del evento es promover entre la comunidad un juego, que desde nuestro punto de vista es novedoso y muy atractivo, y fomentar el buen rollo de juego.

¡¡¡Os esperamos a todos!!!





LUGAR

El torneo se celebrará en el local del Club Atalaya Vigía, situado en la calle Tomás Higuera 8 de Zaragoza. La zona posee fácil aparcamiento, especialmente los domingos. En caso de no venir en coche y utilizar el transporte urbano, hay una parada de la línea 38 a escasos 30 m de la puerta, en la Avenida de Miguel Servet.





HORARIOS

El torneo se realizará a 4 rondas. La primera ronda se utilizará sorteo para emparejar a los jugadores, realizado por la organización y evitando en la medida de lo posible que jugadores del mismo grupo de juego se enfrenten en esta ronda. Para las rondas siguientes se emparejarán en función de los resultados obtenidos como se describe más adelante.

El torneo se ajustará a los siguientes horarios:

Hora	Ronda
09:00 – 09:30	Recepción de jugadores
09:30 – 11:00	1ª Ronda
11:15 – 12:45	2ª Ronda
13:00 – 14:30	3ª Ronda
14:30 – 15:45	Pausa para comer
16:00 – 17:30	4ª Ronda
17:45	Sorteo y Entrega de Premios



INSCRIPCIÓN Y EJERCICIOS

Para poder participar lo único necesario es enviar un mail a atalayajdt@gmail.com indicando nombre y apellidos, club y Nick (si se desea), núm. de tfno, y realizar un pago de 15 euros, con el asunto Torneo ASOIAF, a través de Paypal a la cuenta kobayishi@yahoo.es. La inscripción podrá realizarse desde el día 30 de Septiembre hasta el día 3 de Noviembre.

Los 15 euros de inscripción se destinarán exclusivamente a premios, con la salvedad de 2 euros, que se destinarán a mantenimiento de instalaciones y equipamiento de la Asociación Atalaya Vigía (Lugar en el que se celebra el evento). Además, la participación incluye bebida y aperitivos durante su desarrollo.

Conforme se aproximen las fechas se creará un grupo de Watsup con los participantes para solventar cualquier duda. Mientras tanto pueden comentarse por Watsup al número 658920571 (Nacho).

Todas las reglas del reglamento oficial de torneo (<https://asoiacmon.com/docs>) serán de obligado cumplimiento; con las excepciones y aclaraciones incluidas en el dossier. Los jugadores podrán realizar 2 listas diferentes pertenecientes a la misma facción y con un coste máximo de 40 puntos. Estas listas



deberán enviarse a la organización por el método que prefieran, pero se recomienda utilizar la última versión de la aplicación War Council. Los jugadores deberán además traer copia de las 2 listas de manera clara y legible para mostrárselas a sus rivales. Para confeccionar los ejércitos estarán disponibles todas las unidades aparecidas, con sus FAQs, erratas y/o modificaciones aparecidas hasta la fecha 31 de Octubre. No será aplicable ninguna modificación o unidad aparecida a partir de esta fecha. Será obligatorio acompañar todas las unidades y miniaturas de su carta oficial. Si alguna de estas ha sido modificada, se aceptará la carta original acompañada de la modificada en fotocopia o similar (pero acompañando a la carta original)

El límite de tiempo para enviar la lista será el día 3 de Noviembre.





REGLAMENTO

Todas las partidas se realizarán en una superficie de 24" x 24" delimitado por la organización. Los jugadores deberán traer la escenografía proporcionada en las cajas de inicio, o podrán traer si lo desean escenografía en 3D. Aun así, la organización proporcionara en cada mesa, (y hasta la medida de lo posible) escenografía en 3D para todos aquellos jugadores que deseen emplearla.

Las partidas tendrán una duración de 90 minutos. A lo largo de todas las partidas se irá anunciando el tiempo restante. A falta de 10 minutos para finalizar los 90, no podrá iniciarse ronda nueva, tan sólo finalizar la ronda en curso.

Se recuerda que los participantes deberán traer sus dados, tokens, reglas/metros y cualquier cosa necesaria para jugar. Se permiten además herramientas que faciliten el desarrollo del juego, como plantillas de movimiento o giro, etc....

La organización se reserva el derecho de modificar este dossier con el objetivo de mejorar o facilitar el desarrollo del torneo. El hecho de tomar parte en él, supone la aceptación de las normas.





PUNTUACION

El sistema de puntuación a lo largo del torneo será el siguiente:

Al inicio de cada ronda la organización decidirá por lanzamiento de dado uno de los escenarios disponibles en <https://asoiaf.cmon.com/docs> , a excepción de Festín de Cuervos, no pudiendo repetirse a lo largo del mismo. Estos escenarios se jugarán con se describen salvo modificación anterior al día 31 de Octubre. Tras la resolución de la partida se tendrá en cuenta:

- ✳ Victoria – 2 puntos de torneo
- ✳ Empate – 1 Punto de torneo
- ✳ Derrota – 0 Puntos de torneo

Como medida de desempate se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

- ✳ Puntos de victoria conseguidos a lo largo del torneo.
- ✳ Puntos de ejército eliminados a lo largo del torneo.

Por este motivo y para facilitar el desarrollo del torneo se utilizará la hoja desarrollada a tal efecto realizada por CMON y que puede obtenerse aquí: <https://asoiaf.cmon.com/docs> pero que será proporcionada por la organización. Tras finalizar las 4 rondas, el jugador que obtenga mayor número de puntos de torneo será declarado campeón del mismo.





PERSONALIZACIÓN Y PINTURA

Para poder tomar parte en el torneo el ejército deberá estar completamente pintado a 3 colores y con las peanas/bandejas de movimiento decoradas.

Se permite todo tipo de personalización de cualquier tipo de miniatura, siempre que represente de manera adecuada la miniatura a la que corresponde y se presente en su bandeja de movimiento adecuada, o en el caso de ser una UNC, empeanada en peana decorada. Ante cualquier duda se recomienda comentar esta situación con la organización antes del torneo. (Y se recuerda que aunque se trate de una miniatura personalizada debe acompañarse de su carta oficial)



PREMIOS

Para el torneo se otorgarán los siguientes premios:

- ✦ Campeón Absoluto: El jugador que acumule un mayor número de puntos de torneo
- ✦ Subcampeón: El segundo jugador en acumular puntos de torneo
- ✦ Premio “La Montaña que cabalga”: El jugador que a lo largo del torneo destruya más unidades enemigas.
- ✦ Mejor jugador de cada facción.
- ✦ Premio “Barristan Selmy”: Al jugador cuyo ejército este mejor pintado.
- ✦ Premio “Viserys”: Al último clasificado del torneo.

Como es tradición en los torneos celebrados en Atalaya vigía se repartirán regalos según recaudación y lo que se pueda conseguir. Se intentará proporcionar regalos a todos los participantes, sin importar su clasificación. La idea es dar muchas cosas pequeñas a todo el mundo y NO unas pocas grandes.

Los ganadores de cada categoría obtendrán diplomas y/o detalles adicionales.