

TORNEO ATALAYA 2018

WARHAMMER 40K - WARMACHINE - EUPHORIA - FLAMES OF WAR

Enero
Flames of War
Warmachine

20

21

Enero
Euphoria
Warhammer 40k



1.- Presentación

Como todos los años tenéis ante vosotros las bases del torneo Atalaya 2018. Esperamos que sean de vuestro agrado, aunque debéis tener en cuenta que el espíritu del torneo es de haceros pasar un evento divertido y que lo competitivo se quede en casa para celebrar un nuevo año!

El calendario de torneos es el siguiente:

SABADO 20	FLAMES OF WAR
	WARMACHINE
DOMINGO 21	EUPHORIA
	Warhammer 40.000

Esperamos que os animéis a visitarnos y si lo hacéis que paséis un fin de semana estupendo.

2.- Bases Warmachine & Hordes

Resumido

Fecha	Sábado 20 de Enero de 2018
Numero de Plazas	40
Número de rondas	4
Puntos	2 listas de 75 puntos
Desempates:	1º Puntos de Escenario, diferencial de puntos 2º SOS 3º Puntos destruidos
Lugar	Camping Municipal Zaragoza C/ San Juan Bautista de la Salle s/n 50012 Zaragoza
Coste del torneo	25€ (comida incluida)
Comienzo inscripción y periodo de pago	06/12/2017
Fin periodo de pago	07/01/2018 a las 23.59 (noche del lunes)

Email para enviar las inscripciones: warmahordes.atalaya@gmail.com

Enlace para la hoja rellenable de ejército;

https://drive.google.com/open?id=0B-R_-6viScMuVHZ5U1hCOW5Yb28

3.- Normas

Los jugadores deberán traer todo el **material necesario** que puedan utilizar durante sus partidas:

- Miniaturas, dados, metro, plantillas, bolígrafo...
- Cartas de las miniaturas en formato físico o digital (War Room o similares).
- Reglamentos del juego para posibles dudas.
- Copia de su lista de ejército.
- Enlace a hoja rellenable: <https://drive.google.com/open?id=0B-R - 6viScMuVHZ5U1hCOW5Yb28>
- **Reloj, cronógrafo o similares**, siempre que no sea en el mismo dispositivo que el War Room en el caso de querer usarlo. Esperamos tener relojes para todos, pero si tienes y puedes traerlo mucho mejor.

Los participantes deberán tener conocimiento de las reglas de SteamRoller 2017 y de sus respectivos escenarios.

NO están permitidas manías extrañas con los dados, o lanzamientos extraños de los mismos.

Los dados deben ser perfectamente visibles en situación normal, o deberán usarse otros. Cualquier dado “borracho” deberá ser lanzado de nuevo. Los jugadores pueden utilizar los dados del contrincante si lo desean.

Amonestaciones

Cualquier situación que sea perjudicial para el buen desarrollo del torneo, podrá ser sancionada. La reincidencia o acumulación de dichas sanciones pueden conllevar la expulsión del torneo a discreción de la organización.

Miniaturas

Todas las miniaturas deberán cumplir los siguientes requisitos:

1º Representar fielmente lo que son, permitimos la utilización de miniaturas alternativas para el torneo pero pedimos que al menos sean fieles al concepto original de la miniatura, esto es, no se puede representar con un Bokur una unidad de steelheads, por ejemplo. En caso de duda consultarnos.

2º Todas las miniaturas deben tener su peana adecuada

3º Deberán estar **PINTADAS Y CON PEANA TEXTURIZADA** o, en el caso de peanas escénicas, pintadas.

El arco de visión de la miniatura es obligatorio traerlo marcado.

Inscripción

Para inscribirte en el torneo tendrás que enviarnos un correo con los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Nick/Apodo
- Teléfono y e-mail
- Facción
- Ciudad
- Club (si perteneces a alguno)

Se podrá enviar las listas que se jugaran hasta el día 07 de enero de 2018, no se aceptarán listas adicionales ni modificaciones no obligadas por correcciones pasada esta fecha ni cuando se haya dado el ok por corrección. Y aquellas inscripciones sin listas enviadas podrían ser bajas del torneo dando prioridad a aquellos que si las hayan mandado. Enlace de documento rellenable para enviar las listas:

https://drive.google.com/open?id=0B-R_-6viScMuVHZ5U1hCOW5Yb28

El asunto del correo electrónico será: "Inscripción." y vuestro nombre. Por ejemplo: "Inscripción Justik Truelover"

Se confirmará por la organización vía email que tienes plaza, que las listas son correctas y que puedes hacer el pago de la inscripción.

Pago del torneo

La fecha límite para el pago del torneo es el día 07 de enero de 2018 a las 23.59 (la noche del domingo).

La cuenta corriente para realizar el ingreso de 25€ es la siguiente:

CAJA LABORAL: ES54 3035 0312 80 3120007625

Estará a nombre de Asociación Atalaya Vigía. Importante que a la hora del pago indiquéis como concepto "WH", mas vuestro nombre y apellidos. Por ejemplo "WH JUSTIK TRUELOVER"

El coste de la inscripción será de 25€ comida incluida, los acompañantes que deseen pueden hacerlo, el coste del menú es de 11 euros.

El menú es el siguiente:

Ensalada ilustrada a compartir

Spaguettis carbonara

Lomo a la riojana

Helado

Agua, vino y gaseosa

Si alguien tiene problemas con el menú o intolerancias alimentarias contactar con la organización.

El pago supone la aceptación de las bases, **NO** habrá devoluciones puesto que se cuenta con un presupuesto en función de los jugadores supuestos inicialmente. Conforme se formalice el pago, se publicaran en una lista en los foros habituales los jugadores inscritos.

HORARIOS DEL TORNEO

Este año volvemos a hacer 4 rondas de formato suizo, porque el público parece que no tiene suficiente con jugar 3 y al final nos debemos a vosotros, eso si no queremos quejas de lo tarde que podemos acabar, y recordaros que tenéis la posibilidad de hacer noche en el mismo camping a unos precios muy asequibles, aparte de la posibilidad de incursión a los bares de nuestra ciudad.

En cualquier caso, hay varios límites que queremos cumplir:

- La hora de finalización del torneo no superará las 20.15h de la tarde, momento en el que se hará la entrega de premios.
- La hora de recepción de jugadores será a las 9.00 para empezar a las 09.30.
- La hora de la comida será a las 13.45-15.45 aproximadamente.

Resumen de horario planteado por la organización:

9.00 - 9.30	Recepción de jugadores
9.30 - 11.30	Primera Ronda
11.45 - 13.45	Segunda Ronda
14.00 - 16.00	Comida y exposición pintura
16.00 - 18.00	Tercera Ronda
18.15 - 20.15	Cuarta Ronda
20.30	Entrega de premios

AUSENCIAS Y TARDANZAS

Para cada partida se dará un margen de 15 minutos de retraso, si pasado ese tiempo no se ha presentado un jugador la organización podrá suplir la falta de rival con otro rival desaparejado o con un suplente de la organización. Entendemos que pueden suceder todo tipo de circunstancias, y hay gente que viene de fuera de Zaragoza y resultaría un castigo muy severo dejarlos sin jugar. Sin embargo, es también un hecho que aquellos que son puntuales se ven perjudicados por los retrasos sin tener culpa alguna. Por tanto, este año adoptaremos las siguientes medidas:

- El torneo comenzará a la hora estipulada, con los participantes que hayan llegado en ese momento.
- Aquellos que lleguen después de la hora de comienzo del torneo, serán emparejados entre sí, sin importar su lugar de procedencia o club si no hay otra posibilidad.
- No se retrasará el final de la primera ronda, así que aquellos que lleguen tarde dispondrán de menos tiempo para completar sus partidas.

Nos reservamos el criterio para flexibilizar estas medidas según sea necesario, pero por favor, SED PUNTUALES. Recordad que un retraso en el comienzo se arrastra durante todo el torneo y probablemente implica tener que acabar más tarde.

Si el jugador llega exageradamente tarde, evidentemente no podrá jugar la partida.

DESARROLLO DEL TORNEO

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases y la organización no se responsabiliza de los daños/rotos/peleas que puedan suceder.

Mesas de juego

Las mesas serán de medidas 120cm x 120cm o de su equivalente en pulgadas. Intentaremos que todas las mesas tengan la escenografía suficiente para jugar partidas equilibradas. La escenografía no se podrá mover. Si tienes problemas con la escenografía avisa a los árbitros.

Escenarios

Al comienzo de cada ronda se sorteará el escenario a jugar de entre los disponibles en el documento STEAMROLLER 2017.

Las áreas, objetivos y banderas necesarias para el escenario serán provistas por la organización.

Emparejamientos

La primera ronda se emparejará a los jugadores aleatoriamente intentando que no coincidan dos personas de la misma zona de juego. En ninguna ronda se emparejarán jugadores del mismo club, pero en casos extremos podríamos decidir cambiar esta norma.

Los emparejamientos de primera ronda se publicarán antes del torneo con el escenario a jugar.

Duración

La duración máxima de cada ronda será de 2 horas con un deathclock de 60 minutos por jugador. Con 15 minutos entre ronda y ronda para publicar los emparejamientos de la ronda siguiente.

Al finalizar las 2 horas de la ronda se avisará y aquellas partidas con menos de 5 minutos combinando el tiempo de ambos relojes terminarán de manera normal, aquellas con más tiempo terminarán en ese momento y se comprobará la partida según como esté en ese momento según las reglas de STEAMROLLER 2017.

Desempates

Los **desempates** entre jugadores a igualdad de victorias se realizará **comparando primero los puntos de escenario obtenidos**, haciendo el diferencial entre puntos conseguidos y puntos en contra, si aun hubiera empate se comprobará el **SoS**, y por ultimo si estuvieran empatados se miraría el total de puntos destruidos.

LUGAR DEL TORNEO

Este año el torneo se disputará nuevamente en las instalaciones del Camping Municipal de Zaragoza. La dirección es la siguiente:

Camping Municipal Zaragoza

C/ San Juan Bautista de la Salle s/n

50012 Zaragoza

www.campingzaragoza.com

Tel. 876 24 14 95 - 680 52 31 54

Dispone de Aparcamiento. La comida se celebrará en el comedor del camping y el torneo en una carpa anexa con calefacción.



TRANSPORTE

AVE (www.renfe.com): Madrid, Barcelona, Sevilla, Málaga y Córdoba

TREN (www.renfe.com): Valencia y Bilbao

AVIÓN RYANAIR(www.ryanair.com/es): Lanzarote (dentro España)

AVIÓN IBERIA (www.iberia.com)

AUTOBUSES URBANOS DE ZARAGOZA (www.tuzsa.es): Línea 41 y Línea 54 (tranvía)

AUTO DESDE MADRID: Salida 311B Vía Hispanidad -> Urb. Rosales del Canal.

AUTO DESDE BARCELONA: Z-40 Salida 33, Vía Hispanidad -> Urb. Rosales del Canal.

AUTO DESDE CASTELLÓN: Z-40 Salida 33, Vía Hispanidad -> Urb. Rosales del Canal.

AUTO DESDE HUESCA: Z-40 Salida 33, Vía Hispanidad -> Urb. Rosales del Canal.

ALOJAMIENTO

Mobil homes **modelo Atlantic** y **modelo Borneo** con capacidad para **5/4** personas con la siguiente distribución:

- Habitación con cama de matrimonio.
- Habitación con dos camas individuales.
- Cocina comedor con sofá.
- Baño completo.
- Terraza exterior.
- Están equipados con sábanas toallas, microondas, televisión, nevera, aire acondicionado, calefacción y utensilios básicos de cocina.

Los precios son orientativos, para más información contactar con el camping directamente, preguntando por el evento que se realizará en estas fechas.

Precio Bungalow clase Atlantic (hasta 5 personas): 63€

Precio Bungalow clase Borneo (hasta 4 personas): 54€



BASES TORNEO WARMACHINE-HORDES

ALBERGUE

Solo alojamiento 12,50€

Aloj. + desayuno 17,00€

Sábanas y toallas incluidas, precio por persona y día.

NOTA: PARA REALIZAR LA RESERVA, DEBE PONERSE EN CONTACTO A TRAVÉS DEL TELÉFONO 876 241 495 O INFO@CAMPINGZARAGOZA.COM INDICANDO EL CÓDIGO: TORNEO ATALAYA VIGÍA

PREMIOS

- Campeón Absoluto: Aquel que sumando todos sus puntos en todas las categorías puntuables, sea el primer clasificado.

- Carnicero: Será aquel que obtenga más puntos destruidos durante el torneo

- Mejor Ejército: Se votará el mejor ejército mediante jurado. El ejército considerado en diferentes apartados como pintura, transformación, coherencia y originalidad, será el premiado.

- Mejor de cada facción: Serán aquellos que de dentro de su facción obtengan más puntos, se tendrán en cuenta los puntos de escenario para los desempates.

- Cuchara de Metal: Será el último clasificado del torneo. No se puede ganar este premio mediante penalizaciones.

Habrà varios sorteos entre todos los participantes.

PATROCINADORES

- Club Atalaya Vigia
- infernal Forge
- Goblin Trader Zaragoza
- El Quinto elemento
- Doctor Ocio
- Euphoria Miniatures
- Funny monkey things