

I liga sistema atalaya star wars armada



Liga Armada SISTEMA ATALAYA

INSCRIPCIONES

LAS INSCRIPCIONES SE REALIZARAN DESDE EL 11/02/2018 HASTA EL 17/02/2018 MEDIANTE CORREO ELECTRONICO A SISTEMATALAYA@HOTMAIL.COM.

En la inscripcion deberan aparecer los siguientes datos: nombre, Nick y club si se tienen.

Partidas y jornadas

Las partidas tendran una duracion de 150 minutos, tras los cuales se debera cerrar turno.

No es obligatorio jugar las partidas en un lugar concreto, debera ser pactado entre ambos jugadores. Si no se llegara a un acuerdo la organizacion pondra lugar y fecha para la partida.

Las jornadas tendran una duracion de dos semanas con una prorroga de una semana para facilitar que todos puedan jugarla a tiempo.

Duracion y transito de la liga

La liga dara comienzo el dia 19/02/2018.

La duracion de la misma ira determinada por el numero de participantes de la liga.

La idea principal es hacer una fase de clasificacion de ida y vuelta, tras la cual se jugará un play-off.

Cabe la posibilidad de hacer varios grupos clasificatorios si la afluencia de gente es alta, para no dilatar en el tiempo la liga.

Dicho play-off enfrentara a los jugadores segun su clasificacion.

Primero contra ultimo

Segundo contra penultimo

Tercero contra antepenultimo

...

De aqui saldrán unos finalistas que mediante sorteo jugarán los cruces finales de la liga.

Listas faq's y waves nuevas

Las listas se realizaran a 400 puntos.

No se podra repetir lista 2 jornadas seguidas (si, si cambias una carta ya cambias la lista)

Se podra cambiar de faccion entre jornadas sin nignun tipo de restriccion.

Las listas deberan presentarse ante el rival ya sea en formato impreso o digital para que sea este el que las revise.

Si salen faqs, se aplicaran en el momento de salir. Es decir, si la jornada es del 03/03/2018 al 18/03/2018 y salen faqs el 16/03/2018, se aplicaran para las partidas que se jueguen a partir de ese dia.

Predominaran las reglas y faqs en ingles, para cualquier tipo de duda la organizacion se acogera a estas como referencia.

Si sale alguna wave nueva, esta no se podra usar hasta la finalizacion de la jornada en curso. Siguiendo con el ejemplo de antes, si saliera el 16/03/2018 no se podria jugar hasta la jornada que comenzara el 19/03/2018.

Jornadas

Las jornadas van a tener una duracion de 2 semanas.

Si hay imposibilidad de jugar la partida en esas dos semanas, la organizacion dejara jugar la partida dentro de la primera semana de la siguiente jornada.

Asi que tenemos de facto unas jornadas de tres semanas.

Si la partida no se ha podido jugar pasado este tiempo se tomara la siguiente decision:

Se dara la partida por no jugada y ambos jugadores recibirán # 0 # puntos esa jornada.

Solo en casos excepcionales la organizacion dejara que se juegue la partida fuera de plazo. Y tendra en cuenta posibles comportamientos antideportivos derivados de dejar al rival con 0 puntos.

Puntuacion de la partida y envio de resultados

Puntos de liga:

Diferencia puntos	Ganador	perdedor
0-59	6	5
60-139	7	4
140-219	8	3
220-299	9	2
300-400	10	1

Puntos de partida:

La suma de puntos que se hayan conseguido por naves destruidas y cumplimiento de objetivos.

Los resultados los enviara el ganador de la partida a la direccion sistematalaya@hotmail.com donde pondra:

Fulanito 10-400

Menganito 1-0

La clasificacion vendra dada por los puntos de liga y se tendran en cuenta los puntos de partida en caso de empate. Si tras esto siguiera existiendo el empate el desempate se realizara mediante sorteo.

Consideraciones varias

Tened presente en todo momento que esta liga es para pasarlo bien e ir desengrasando reglas, movimientos e ir probando naves que no solemos probar en torneos. No hay coste de inscripcion, no hay premios, no va a haber mas rivalidad y competicion que la que nos creemos nosotros.

Todas estas normas podran ser modificadas por la organizacion si asi lo estima oportuno.

Asi mismo, la decision de la organizacion sera inapelable (es mi liga y me la follo como quiero atalaya style)

