

## Aclaraciones Skaven para el torneo Atalaya 2010

- Los objetos del “montón de basura Skaven” se consideran objetos mundanos, por lo que se pueden repetir.
- El chequeo de Resistencia del Pebetero de Plaga se hace solo cuando la unidad esté trabada en Combate Cuerpo a Cuerpo.
- En los chequeos que provoca tanto el Pebetero como el Incensario de Plaga hay que diferenciar las tiradas para todas las miniaturas impactadas.
- Para determinar los impactos que hace una unidad de esclavos al huir hay que contar las filas de 5 o más miniaturas que tiene la unidad justo antes de huir.
- La Rueda y la Abominación mueven en movimientos obligatorios, por lo que no es necesario declarar la carga ni tienen que ver al inicio del movimiento. En ese sentido se comportan como los Garrapatos Saltarines de los Orcos o los Engendros de los Guerreros del Caos.
- Los héroes que estén en las filas traseras solo aportan su Liderazgo y el Portaestandarte de Batalla en caso de serlo. No se aplican el resto de habilidades que puedan tener los héroes en cuestión.
- El Estandarte de la Huida de Rata te permite marchar el triple de tu movimiento, pero NO cargar el triple.
- Los Fragmentos de Piedra Bruja son de UN SOLO USO.
- Si una Rueda de la Muerte termina su movimiento de huida en contacto con una unidad amiga, la atravesará (con los impactos que conlleva) y se quedará a 3 cm de dicha unidad atravesada.
- Cada rayo de la Rueda de la muerte hace UN SOLO IMPACTO que causará 1D6 heridas a la miniatura impactada.
- El Ataque Machacante se realiza antes de cualquier otra acción, incluso antes de reglas especiales como la velocidad de Asuryan de los Altos Elfos.
- El Estandarte de la Tempestad es de un solo uso, pero seguirá en funcionamiento hasta que se falle la tirada como indica en la descripción del estandarte.